

Verwerking 30 (algemeen): Dieren

BEGINSITUATIE

Dit is een knutsel die bij alle schetsen past en waarover je ook meerdere lessen kunt doen.

KNUTSELIDEE

We maken een geometrisch dierenfiguur van ijslollystokjes.

MATERIAAL

- Prints van geometrische dierenfiguren (A4) Zoek op internet op 'geometrische dieren'. Leuk als je alle dieren uit deze Handreiking kunt aanbieden; de kinderen kunnen daaruit een keuze maken.
- Plastic hoesje
- Stevig zwart papier (A4)
- Ijslollystokjes
- Houtlijm
- Prikkers
- Snoeischaar

WERKWIJZE

- Iedereen kiest een dierfiguur en stopt deze in het plastic hoesje.
- Je maakt de figuur door de ijslollystokjes op de smalle kant op het plastic hoesje te zetten en aan het volgende ijslollystokje te plakken. Knip hiervoor eerst de stokjes in de juiste lengte.
- Het werkt makkelijk als je wat lijm op een schaalpje/papiertje hebt en de ijslollystokjes met de te plakken kant daarin doopt. Ook kun je de prikker gebruiken om de lijm aan te brengen.
- Ga door tot je de hele figuur gemaakt hebt. Voeg zo nodig op zwakke plekken wat extra lijm toe.
- Laat de figuur goed drogen en haal van het plastic hoesje af.
- Eventueel kun je de figuur op het zwarte papier plakken.

Voorbeelden:

