

## Verwerking 30.2: Ezel

### BEGINSITUATIE

In deze schets staat de ezel centraal.

### KNUTSELIDEE

We maken een eigen ezeltje-prik spel.

### MATERIAAL

- Een dik stuk karton of een grote prikklap
- Stiften
- Papier
- Evt. een afbeelding van een ezel
- Punaises en/of prikpen
- Touwtjes in verschillende kleuren

### WERKWIJZE

- Bij gebruik karton: teken een ezel op het karton. Gebruik zo nodig een voorbeeld om over te trekken of na te tekenen.
- Bij gebruik prikklap: teken een ezel op een vel papier van dezelfde grootte als de prikklap. Bevestig het papier met punaises op de prikklap. Je kunt het papier ook vastplakken, dan is het blijvender.
- Knip verschillende touwtjes in dezelfde lengte en bevestig deze met een knoopje aan elkaar. Zorg voor een mooie dikke bos: de staart van de ezel.
- Maak de staart vast aan de prikpen of punaise.
- Je spel is klaar voor gebruik! Doe een blinddoek om en probeer de staart op de goede plek in de ezel te prikken.

